



# SLAVICA CUP

**2026 - Category 2012**

## Sprievodca pre tímy a pravidlá

Vážení tréneri a manažéri,

Vitajte na turnaji Slavica Cup 2026. Náš formát pre 8 tímov je navrhnutý tak, aby poskytoval súťaž na vysokej úrovni so zárukou 6 odohraných zápasov pre každý tím. Tento sprievodca zahŕňa všetky dôležité informácie o turnaji. Dôrazne odporúčame tímom, aby si ho dôkladne prečítali. Všetkým účastníkom prajeme víkend plný fair play a vynikajúcich športových výkonov.

Turnaj: **SLAVICA CUP 2026**

Kategória: **U14** (Players born in 2012 and younger with a maximum of 4 players born after September 1 2011.)

Dátumy: **April 17 - April 19, 2026**

Miesto: Zimný štadión Ondreja Nepelu, **HALA A** a **HALA B**

# 1. FORMÁT TURNAJA

## FÁZA 1 – SKUPINOVÁ FÁZA (1. a 2. DEŇ)

### Dve základné skupiny (A a B)

Prvá fáza turnaja pozostáva z tradičnej skupinovej fázy na určenie počiatočného nasadenia. 8 zúčastnených tímov je rozdelených do dvoch vyrovnaných skupín, Skupiny A a Skupiny B.

- Zloženie: celkovo 8 tímov, rozdelených do Skupiny A (4 tímy) a Skupiny B (4 tímy).
- Zápasová záťaž: Každý tím odohrá v tejto fáze 3 zápasy (zahrá si raz s každým tímom vo svojej skupine).
- Nasadenie: Po skončení tejto fázy sa tímy umiestnia na 1. až 4. mieste v rámci svojej skupiny (A1, A2, A3, A4 a B1, B2, B3, B4). Toto poradie určí ich postup do 2. fázy.

### Určenie nasadenia:

Pre každú skupinu (A a B) bude vytvorená komplexná tabuľka. Konečné umiestnenie v týchto skupinách určuje cestu každého tímu do druhej fázy turnaja.

### Kritériá na určenie poradia v skupinách pre Fázu 1:

1. Celkový počet bodov
2. Vzájomný zápas: Výsledok zápasu medzi danými tímami s rovnakým počtom bodov.
3. Rozdiel skóre: Celkový počet strelených gólov mínus celkový počet inkasovaných gólov.
4. Strelené góly: Celkový počet strelených gólov.
5. Disciplína: Nižší počet trestných minút za celý turnaj. (Nahrádza klasický los)

Pri rovnosti troch a viac tímov rozhoduje mini-tabuľka, do ktorej sú zahrnuté iba zápasy medzi danými tímami, s rovnakým vyhodnocovaním poradia, ako je popísané vyššie.

## **FÁZA 2 – SKUPINY O KONEČNÉ UMIESTNENIE (2. a 3. DEŇ)**

Po skončení Fázy 1 sa všetkých 8 tímov rozdelí do dvoch nových skupín na základe ich nasadenia zo Skupiny A alebo Skupiny B. Všetky štatistiky zo základnej skupiny (Fáza 1) sa mažú a všetky tímy začínajú Fázu 2 s čistým štítom. Jediná štatistika, ktorá sa prenáša z Fázy 1 do Fázy 2, sú trestné minúty!

### Majstrovská skupina (určuje 1. až 4. miesto)

Prvé dva tímy z každej základnej skupiny postupujú do Majstrovej skupiny, kde budú hrať o konečné poradie (1. až 4. miesto).

- Tímy v skupine: A1, B1, A2, B2.
- Formát zápasov: Tímy odohrajú zápasy systémom každý s každým proti ostatným trom tímom v tejto skupine (3 zápasy na tím vo Fáze 2).
- Konečné poradie: Konečná tabuľka v rámci tejto skupiny určuje víťazov na 1., 2., 3. a 4. mieste na turnaji.

### Skupina o umiestnenie (určuje 5. až 8. miesto)

Posledné dva tímy z každej základnej skupiny prechádzajú do Skupiny o umiestnenie, kde sa určí konečné poradie od 5. do 8. miesta.

- Tímy v skupine: A3, B3, A4, B4.
- Formát zápasov: Tímy odohrajú zápasy systémom každý s každým proti ostatným trom tímom v tejto skupine (3 zápasy na tím vo Fáze 2).
- Konečné poradie: Konečná tabuľka v rámci tejto skupiny určuje víťazov na 5., 6., 7. a 8. mieste na turnaji.

### Kritériá na určenie poradia v skupinách pre Fázu 2:

1. Celkový počet bodov
2. Vzájomný zápas: Výsledok zápasu medzi danými tímami s rovnakým počtom bodov.
3. Rozdiel skóre: Celkový počet strelených gólov mínus celkový počet inkasovaných gólov.
4. Strelené góly: Celkový počet strelených gólov.
5. Disciplína: Nižší počet trestných minút za celý turnaj.

Pri rovnosti troch a viac tímov rozhoduje mini-tabuľka, do ktorej sú zahrnuté iba zápasy medzi danými tímami, s rovnakým vyhodnocovaním poradia, ako je popísané vyššie.

## 2. AKO VYHRAŤ TURNAJ

- Aby tím vyhral celý turnaj, musí skončiť v Top 2 svojej základnej skupiny (A alebo B), aby sa kvalifikoval do Majstrovskej skupiny.
- Tím, ktorý skončí na 1. mieste v konečnom poradí Majstrovskej skupiny, bude korunovaný za víťaza turnaja.

## 3. FORMÁT ZÁPASOV A PRAVIDLÁ

- Dĺžka zápasu: 2 x 20 minút.
- Čistý čas: Časomiera sa zastaví kedykoľvek je prerušená hra (hvizd).
- Prestávka: 3-minútová prestávka medzi dejstvami.
- Kontakt: „Polovičný kontakt“ (half-contact) je povolený.
- Pravidlá: Riadi sa oficiálnymi pravidlami IIHF.
- Rozhodcovia: Profesionálni extraligoví rozhodcovia (hovoriaci po anglicky).
- Predĺženie: Ak sa zápas skončí remízou, o víťazovi okamžite rozhodujú samostatné nájazdy systémom "rýchla smrť".

## 4. POINT SCORING SYSTEM

- Výhra v riadnom hracom čase: 3 body
- Výhra po samostatných nájazdoch: 2 body
- Prehra po samostatných nájazdoch: 1 bod
- Prehra v riadnom hracom čase: 0 bodov

## 5. PRIDELENIE STRIEDAČIEK A STRANA IHRISKA

- Striedačky: Od tímov vedených ako HOSTIA (tím na pravej strane v rozpise zápasov) sa očakáva, že obsadia striedačku, ktorá je ďalej od šatní.
- Strana ihriska: Keďže zápas pozostáva len z 2 dejstiev, hra sa začína tak, že tímy hrajú zo strany klziska, ktorá je ďalej od ich vlastnej striedačky (simulácia klasického nastavenia pre 2. tretinu).

## 6. DISCIPLÍNA A TRESTY

- Trest do konca zápasu (Game Misconduct): Hráč vylúčený vyšším trestom (do konca zápasu) je oprávnený nastúpiť do ďalšieho zápasu..
- Vylúčenie z turnaja: Každý hráč, ktorý počas turnaja dostane dva tresty „do konca zápasu“, je automaticky vylúčený zo všetkých zostávajúcich zápasov.
- Vážne fauly/Zranenia: Ak faul vedie k zraneniu, trest posúdi po zápase rozhodca a organizátor turnaja.
- Protesty: Protest musí byť podaný ihneď po zápase rozhodcom alebo poškodeným tímom na žiadosť riaditeľa turnaja.
- Proces preskúmania: Organizátor posúdi „úmysel zranit“. Rozhodnutia budú oznámené kontaktným osobám tímov do 2 hodín od podania protestu. Pre účely preskúmania sú vítané videozáznamy alebo presný čas incidentu.

## 7. INDIVIDUÁLNE ŠTATISTIKY HRÁČOV

- Aj keď využívame špecializovaný softvér na sledovanie štatistík hráčov – vrátane gólov, asistencií a trestov u hráčov, ako aj zákrokov a inkasovaných gólov u brankárov – je dôležité mať na pamäti, že naši rozhodcovia a personál v boxe sú len ľudia a v zápale hry môžu občas urobiť chybu. Pre zabezpečenie najvyššej úrovne presnosti žiadame manažérov tímov, aby tieto štatistiky sledovali nezávisle pomocou oficiálneho formulára, ktorý im poskytneme.
- Láskavo prosíme rodičov a divákov, či už prítomných osobne alebo sledujúcich prostredníctvom streamu, aby zostali trpezliví, pokiaľ ide o aktualizácie v reálnom čase. Ak zistíte nezrovnalosť v štatistikách, smerujte prosím svoju spätnú väzbu na manažéra vášho tímu, nie na rozhodcov alebo organizátorov. Tento prístup zaisťuje spravodlivý, transparentný a overený proces uznávania individuálnych úspechov každého hráča.

## 8. OPRÁVNENOSŤ HRÁČOV (Kontrola veku)

- Štandard: Narodení v roku 2012 alebo mladší.
- Výnimka: Každý tím môže mať na súpiske 4 hráčov narodených po 1. septembri 2011.
- Dievčatá: Narodené v roku 2011 alebo mladšie – nepočítajú sa do výnimky uvedenej vyššie.
- Overenie: Vek a totožnosť všetkých hráčov bude skontrolovaný.
- Porušenie pravidiel: Ak sa zistí, že tím využíva hráča staršieho, než je povolené, bude okamžite vylúčený z turnaja bez vrátenia poplatkov alebo spojených nákladov.
- Súpisky: Konečné súpisky musia byť predložené organizátorom turnaja 1 deň pred prvým zápasom v 1. deň (ideálne poslať na mail - [andrej.urban18@gmail.com](mailto:andrej.urban18@gmail.com) ).  
Upozorňujeme, že čísla dresov môžete nechať prázdne až do vášho príchodu na štadión, ale budeme vám vďační, ak nám ich pošlete spoločne so súpisťou skôr.  
Organizátor po príchode tímu na turnaj skontroluje súpisťu a všetky detaily v šatni.  
Prosím, pripomeňte hráčom, aby mali v prvý deň turnaja pri sebe svoje doklady!
- Ak sa zistí, že tím odohral zápas s hráčom, ktorý nie je na jeho oficiálnej súpiske, organizátor môže tomuto tímu za daný zápas odpočítať body!

## 9. VÝSTROJ A DRESY

- Farby: Každý tím musí mať dve sady dresov: svetlú a tmavú.
- Štucne: Hráči musia nosiť ladiace štucne (zhodné so sadou dresov).

## 10. CEREMONIÁL MVP NA ĽADE (najlepší hráč)

- Selection: Ihneď po záverečnom hvizde musí hlavný tréner vybrať Najlepšieho hráča (MVP) z vlastného tímu.
- Komunikácia: Tréner musí zástupcovi turnaja okamžite nahlásiť číslo dresu hráča. (S najväčšou pravdepodobnosťou náš zástupca osloví trénera ešte pred koncom zápasu. V prípade, že by sa tak nestalo, zavolajte mu prosím alebo pošlite SMS na konci zápasu: **+421 918 955 897** Ďakujeme).
- Odovzdávanie: Zástupca turnaja odovzdá ocenenia priamo na ľade.

## 11. ROZPIS OBEDOV

- Fáza 1: Rozpis obedov pre prvú fázu bude zverejnený pred začiatkom turnaja.
- Fáza 2: Rozpis obedov na posledný deň sa určí po skončení skupinovej fázy, keďže závisí od vášho konečného umiestnenia a následných časov zápasov.

## KONTAKTY NA TURNAJI

V prípade akýchkoľvek otázok, požiadaviek alebo protestov nás neváhajte kontaktovať!

- Riaditeľ turnaja: **Ivan Líška** - +421 903 717 685
- Technický koordinátor turnaja: **Andrej Urban** - +421 918 955 897

**VEĽA ŠŤASTIA**

**A**

**PRÍJEMNÚ ZÁBAVU**